

# Sommaire

<b>Introduction générale .....</b>	<b>2</b>
------------------------------------	----------

## **Chapitre 1 : Les magazines électroniques**

1- Introduction .....	5
Généralités sur les magazines électroniques .....	5
2- Définition .....	5
3- Les différents types .....	6
4- Les avantages .....	7
5- Les inconvénients .....	8
6- Exemples .....	8
7-Conclusion .....	9

## **Chapitre 2 : L'Internet**

1- Introduction .....	11
2- Internet .....	11
3- Réseau Informatique.. .....	13
4- L'architecture client/serveur.. .....	14
5- Le Web .....	17
6- Les Sites Web .....	17
7- Les Navigateurs Web .....	18
8- Les Serveurs Web .....	21
9- Hébergeur Internet .....	21
10- Les Protocoles .....	22
11- Conclusion .....	26

## **Chapitre 3 : Modélisation**

1- Introduction .....	28
2- Présentation d'UML .....	28

2.1- Outil de modélisation ..	29
2.1.1- UML 2.0 .....	29
2.1.2- Les diagrammes d'UML.....	29
2.1.3- Les points forts et les points faibles d'UML 2.0.....	30
3- Modélisation par le modèle unifié UML .....	31
3.1- Diagramme de classes .....	31
3.2- Diagramme de cas d'utilisation (Use Case) .....	33
3.3- Diagramme de séquence .....	35
3.4- Diagramme d'états-transitions .....	38
4- Conclusion .....	40

## **Chapitre 4 : Réalisation**

1- Introduction .....	42
2- Présentation des outils de développement .....	42
2.1- MySQL .....	42
2.2- HTML .....	43
2.3- PHP .....	43
2.4- SPIP.....	44
3- Présentation du site web .....	46
3.1- Page d'accueil .....	46
3.2- L'espace privé de chef de rédaction (l'administration) .....	47
3.3- Page d'accéder à l'espace privé.....	48
3.4- Connecter comme membre de site .....	48
3.5- Page de galerie .....	49
3.6- Insertion d'une vidéo .....	49
3.7- Page de plan du site .....	50
4- Conclusion .....	50
<b>Conclusion générale .....</b>	<b>52</b>
<b>Références .....</b>	<b>53</b>